



**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ**

площадь Революции, д. 4, Челябинск, 454113
Тел. (351) 263-67-62, факс (351) 263-87-05,
E-mail: minobr@gov74.ru, www.minobr74.ru
ОКПО 00097442, ОГРН 1047423522277
ИНН/КПП 7451208572/745101001

21 МАР 2018

№ 1213 / 2786

На № _____ от _____

Руководителям
органов местного самоуправления,
осуществляющих управление в сфере
образования

Уважаемые коллеги!

Направляю письмо о проведении конкурса совместного визуального программирования на языке Scratch для школьных команд. Подробная информация размещена на сайте <http://notoproject.org/cc>.

Прошу проинформировать руководителей образовательных организаций и заинтересованных обучающихся.

Приложение на 2 л. в 1 экз.

Начальник управления начального,
основного, среднего общего образования

Е.А. Тюрина

Выдря Надежда Михайловна, 2636365

Рассылка: МОУО, ЧОМЛИ, ПЛП, негосударств. общеобразовательные орг.



Москва, Ленинградский проспект 31А
+7 (495) 150-40-74
info@rybakovfond.ru

Министру образования и науки
Челябинской области
А.И. Кузнецову

Уважаемый Александр Игоревич!

Проект «Рыбаков фонда» Национальное общество технологий в образовании (НОТО) в партнерстве с Агентством стратегических инициатив (АСИ) и Московским городским педагогическим университетом (МГПУ) проводит конкурс по визуальному программированию среди школьных команд Collab Challenge в среде программирования Scratch.

Целью конкурса является создание условий для формирования навыков 21 века у российских школьников и развитие российского сообщества программистов на языке Scratch.

К участию приглашаются школьники в трех возрастных категориях - младшей (до 11 лет), средней (до 14 лет) и старшей (до 17 лет). Победителям конкурса будут предоставлены призы - робототехнические конструкторы и 3D принтеры. Финалисты конкурса, которым на момент 1 октября 2018 г. исполнится 14 лет, будут приглашены на IT-смену, которая состоится в октябре 2018 г. в лагере Орленок. Проект лагеря поддержан Министерством образования и науки РФ.

Срок подачи заявок на конкурс - до 30 апреля 2018 г. Познакомиться с условиями проведения конкурса и зарегистрироваться для подачи работы на конкурс можно на сайте: <http://notoproject.org/cc>

Обращаемся к Вам с просьбой оказать информационную поддержку конкурсу Collab Challenge и довести информацию о программе до учителей и других заинтересованных сотрудников через образовательные организации общего и дополнительного образования, расположенные на территории региона.

По вопросам, связанным с программой, обращайтесь в оргкомитет программы по адресу prof@notoproject.org или телефону 8 (495) 150-40-74, добавочный 2551.

С уважением,
Вице-президент «Рыбаков Фонда»

Н.М. Киясов

Рыбаков фонд



IT СМЕНА
В ЛАГЕРЕ

ОРЛЕНОК

Что такое IT смена в лагере Орленок?



100–150 школьников 14–17 лет под руководством команды тренеров и волонтеров-тьюторов обучаются основам визуального программирования для мобильных устройств, осваивают форматы командной проектной работы и обмениваются продуктами своей деятельности.

Школьники делятся на команды по 5–6 человек, проходят интенсивный курс обучения основам мобильного программирования, итогом является хакатон, где школьные команды создают свое мобильное приложение Цифровой Гид под руководством волонтеров-менторов.

Участниками лагеря станут победители и финалисты конкурса «Collab Challenge»



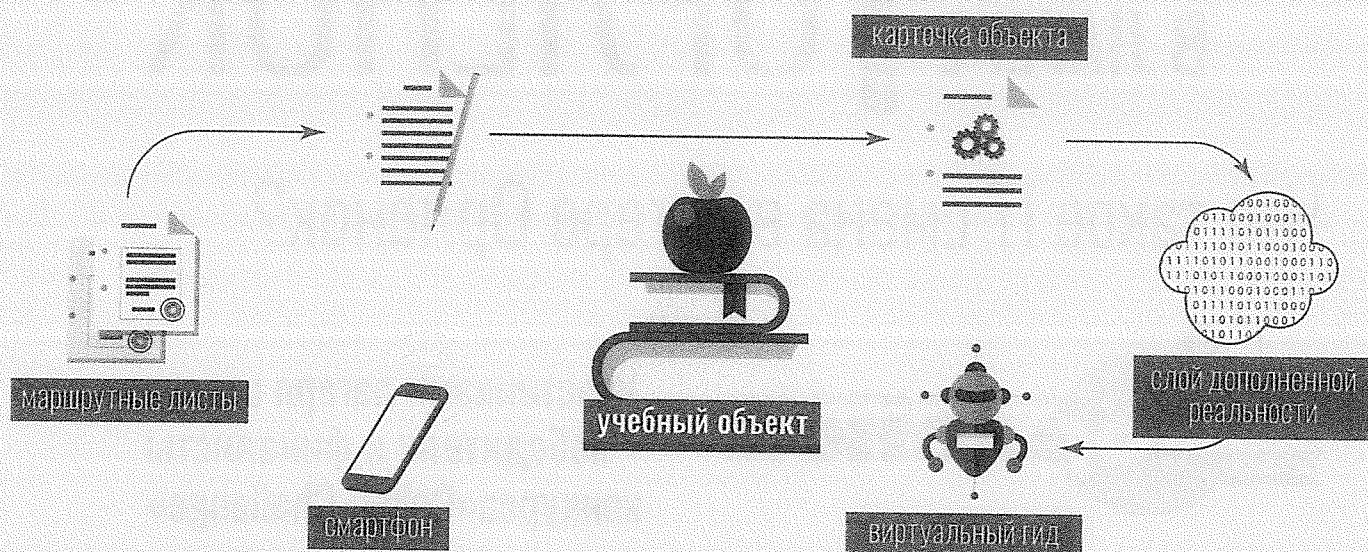
Формат лагеря

- Участники лагеря осваивают основы командной проектной деятельности под руководством тьюторов;
- Дети исследуют объекты на местности с помощью разработанных преподавателями маршрутных листов;
- Работая в командах, они создают описания на специально созданном для этого сайте;
- Участники лагеря разрабатывают аудио- и видеоматериалы об этих объектах и размещают их на «карточке объекта»;
- Команды создают точки для слоя выбранной местности и заполняют «карточку объекта»;
- На занятиях по программированию команды разрабатывают интерактивные приложения для этих точек;
- После этого проводится итоговая экскурсия, в ходе которой команды проходят квест по маршрутам, используя Цифровых Гидов, созданных другими командами.

По вопросам, связанным с программой, обращайтесь в оргкомитет программы — на сайт проекта notoproject.org, по электронной почте info@notoproject.org или телефону 8 (495) 150-40-74, доб. 2551

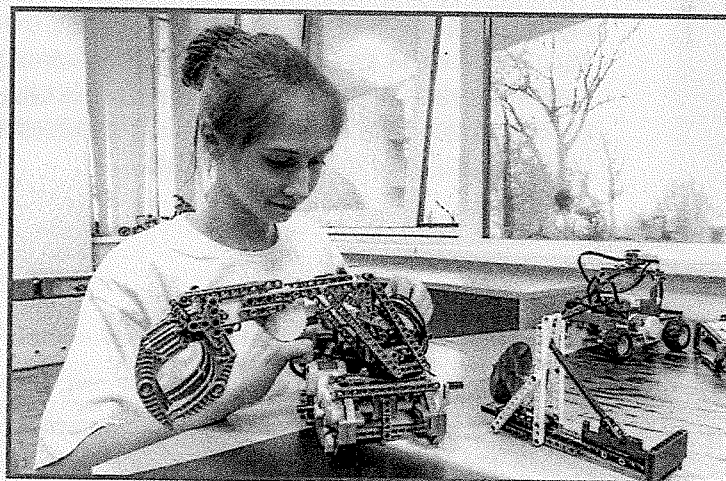
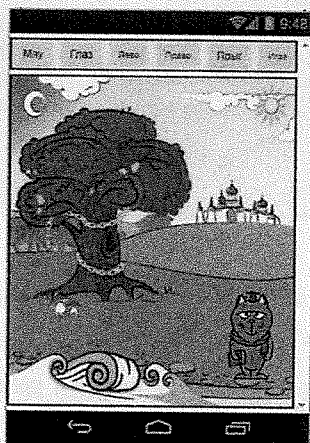
НОТО

Как работает технология



App Inventor

Во время IT смены в лагере Орленок ее участники научатся создавать собственные мобильные приложения, используя современные языки программирования.



Обучение команд

Участники лагеря изучают основы программирования мобильных приложений через подготовку конкретного образовательного продукта.

Волонтеры

Тьюторы, обладающие компетенциями в сфере программирования.